

Geriausia visų laikų mokytoja – klaida. Niekada nepavargstantis mokytojas – žaidimas. Šie du mokytojai ateina jums padėti

PLAYmath 1-2-3-4 yra septyniolikos unikalių žaidimų rinkinys leidžiantis mokytis matematikos žaidžiant. Šie žaidimai apima visą 1-4 klasių matematinį turinį ir yra sukurti remiantis patyriminio mokymosi teorijomis bei užtikrina aktyvų įtraukų ugdymo procesą. Mokiniai žaidžia grupėse po 3-4 ir gautą matematinę problemą sprendžia patys. Jie tariasi ir kartu ieško sprendimo. Žaidimuose yra 3-4 sudėtingumo lygiai, todėl juos žaisti gali ir pirmokai ir ketvirtokai. Rinkinyje taip pat yra taisyklių knyga ir mokomieji vaizdo įrašai, leidžiantys patiems mokiniams išsiaiškinti žaidimų taisykles. Kiekvienas žaidimas turi savo lentą bei skirtingas priemones, todėl mokiniai nesunkiai gali patys pasiruošti priemones pamokai. Vieną žaidimą rekomenduojame žaisti nuo 15 iki 20 minučių.

Mūsų misija – įkvėpti ir įgalinti mokytis kuriant kartu.

*Kūrėjai – Andrius Chomičius ir Gerda Surgautaitė.
Dizaineris – Mantas Svidras.*

*Skurta ir pagaminta Klaipėdoje.
Testuota, vystyta ir tobulinta 2019-2021 metais Klaipėdos Gedminų progimnazijoje, Girulių Miško darželyje-mokykloje, Klaipėdos Licėjuje.*

Autorinės ir turtinės teisės priklauso UAB "Eksperimentinė kūrybinio mąstymo laboratorija".

Mūsų tinklapis www.km5.lt

AČIŪ kad žaidžiate su mumis!